

## MAT2410 : TRAVAUX PRATIQUES 4

**Problème 1.** Soit  $\omega = 4e_1^* + 2e_2^* - e_3^* \in \Lambda^1(\mathbb{R}^3)$ , et soit  $v = 2e_1 + e_2 - 2e_3$ . Compute  $\omega(v)$ .

**Problème 2.** Soit  $\omega_1 = 4e_1^* + 2e_2^* - e_3^*$  et soit  $\omega_2 = e_1^* + 3e_3^*$ . Calculez : (a)  $\omega_1 \wedge \omega_2(e_1, e_2)$ ; (b)  $\omega_1 \wedge \omega_2(e_2, e_1)$  (c)  $\omega_2 \wedge \omega_1(e_1, e_2)$ ; (d)  $\omega_2 \wedge \omega_1(e_2, e_1)$ ; (e)  $\omega_2 \wedge \omega_2(e_1, e_2)$ ; (f)  $\omega_1 \wedge \omega_2(e_1, e_1)$ ; (g)  $\omega_1 \wedge \omega_1(e_2, e_1)$ ; and (h)  $\omega_1 \wedge \omega_2(v_1, v_2)$  where  $v_1 = 3e_2 + e_2$  and  $e_1 - e_2 - 4e_3$ .

**Problème 3.** Dans le repère  $\{\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}\}$  de  $\mathbb{R}^3$ , étant donné deux vecteurs  $\mathbf{u} = u_1\mathbf{i} + u_2\mathbf{j} + u_3\mathbf{k}$  et  $\mathbf{v} = v_1\mathbf{i} + v_2\mathbf{j} + v_3\mathbf{k}$  de  $\mathbb{R}^3$ , on définit le *produit vectoriel* comme le vecteur de  $\mathbb{R}^3$  donné par

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}.$$

- (i) Démontrez que l'on a  $\mathbf{v} \times \mathbf{u} = -\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ .
- (ii) Démontrez que l'on a  $\mathbf{u}$  et  $\mathbf{v}$  linéairement indépendants si et seulement si  $\mathbf{u} \times \mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ .
- (iii) Démontrez que le vecteur  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  est orthogonal au plan engendré par  $\mathbf{u}$  et  $\mathbf{v}$ .
- (iv) Démontrez que  $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| |\sin \theta|$ , où  $\theta$  est l'angle entre  $\mathbf{u}$  et  $\mathbf{v}$ .

**Problème 4.** On appelle *produit triple* de trois vecteurs  $\{\mathbf{w}, \mathbf{u}, \mathbf{v}\}$  le réel

$$\mathbf{w} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = \begin{vmatrix} w_1 & w_2 & w_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}.$$

- (i) Démontrez que  $\{\mathbf{w}, \mathbf{u}, \mathbf{v}\}$  sont coplanaires si et seulement si  $\mathbf{w} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = 0$ .
- (ii) Démontrez que l'on a les identités suivantes  
 $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = \mathbf{v} \cdot (\mathbf{w} \times \mathbf{u}) = \mathbf{w} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = -\mathbf{u} \cdot (\mathbf{w} \times \mathbf{v}) = -\mathbf{w} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{u}) = -\mathbf{v} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{w})$ .

**Problème 5.** \* Interprétez la quantité  $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|$  comme l'aire du parallélogramme de  $\mathbb{R}^3$  de base  $\mathbf{u}$  et  $\mathbf{v}$ . Démontrez alors que le volume du parallépipède de côtés  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  et  $\mathbf{w}$  est donné par  $|\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})|$ .

**Problème 6.** Démontrez que  $\chi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dérivable et d'inverse continue sur son image définit une surface plongée dans  $\mathbb{R}^3$  si et seulement si en chaque point  $p \in \mathbb{R}^2$  on a

$$\left\| \frac{\partial \chi}{\partial x}(p) \times \frac{\partial \chi}{\partial y}(p) \right\| \neq 0.$$

**Problème 7.** Soit  $\gamma: [a, b] \rightarrow \Sigma$  une courbe régulière sur une surface  $\Sigma$  que l'on suppose entièrement contenue dans une système de coordonnées  $\chi(\mathcal{U}_0) \subset \Sigma$ . Montrez qu'il existe une unique paire de fonctions lisses

$$a_1: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}, \quad a_2: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$$

telles que  $\gamma(t) = \chi(a_1(t), a_2(t)) \quad \forall t \in [a, b]$ .

**Problème 8.** Etant donné deux courbes régulières et simples  $\alpha, \beta: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ , on appelle *surface réglée* la surface  $\Sigma$  donnée par la paramétrisation  $\chi(x, y) = \alpha(x) + \beta(x)y$ .

Montrez explicitement que le cylindre unité dans  $\mathbb{R}^3$  est une surface réglée qui est plongée dans  $\mathbb{R}^3$ .

**Problème 9.** \*

(a) Démontrez que pour  $R > r > 0$  des réels donnés, l'application

$$\chi(u, v) = ((R + r \cos u) \cos v, (R + r \cos u) \sin v, r \sin u), \quad 0 \leq u, v \leq 2\pi,$$

définit une surface  $\Sigma$  plongée de  $\mathbb{R}^3$ . Reconnaissez-vous cette surface ?

(b) Trouver un vecteur normale en  $\chi(u_0, v_0)$ .

(c) Quel est le nombre minimum des systèmes des coordonnées, qu'il faut avoir, afin de couvrir  $\Sigma$  avec ensembles ouverts. Décrivez-les.

(d) Soit  $(u(t), v(t)) = (2t, 3t)$ , et  $\gamma(t) = \chi(u(t), v(t))$ ,  $t \in \mathbb{R}$ . Fait un dessin de l'image de  $\gamma$ .